

## CENTRAL DE ALARME EXPRESS XP-600



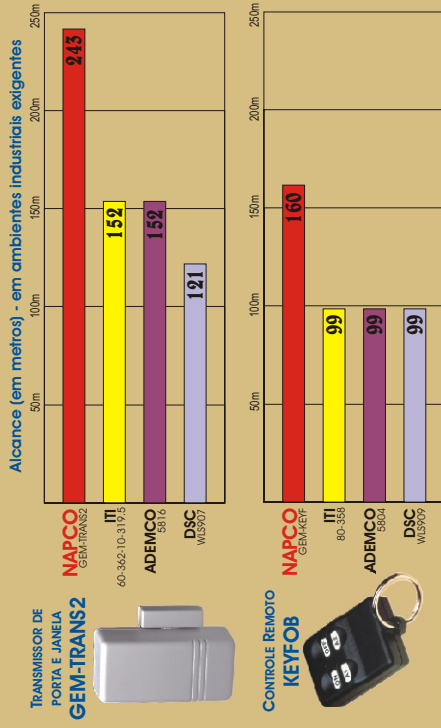
Admite toda a linha de Sistemas sem fio (Supervisionado).



**NAPCO**

### TESTES COMPROVAM SUPERIORIDADE DOS SISTEMAS SEM FIO DA NAPCO.

Testamos cada um dos produtos sem fio dos principais fabricantes e um único sistema superou todos os outros em até 50%: o Gemini da NAPCO. Mesmo nos testes mais árduos, nos ambientes industriais mais exigentes, os transmissores com controle por cristal Gemini da NAPCO saíram na frente com alcance e confiabilidade superiores.



Tudo que fazemos é fabricar ótimos produtos de segurança.  
É simples assim.™

## MANUAL DO USUÁRIO CENTRAL XP-600





## Índice

Controles e indicações do teclado	02
Para armar o sistema ao sair de casa	03
Zonas anuladas por bypass	03
Proteção do usuário enquanto estiver em casa	05
Teclas de emergência	05
Para desarmar o sistema	06
Para silenciar alarmes	07
Para silenciar um alarme de incêndio	07
Proteção contra incêndio	08
Funções especiais	10
Problemas do sistema	11
Programação de códigos de usuário	14

## Informações sobre o sistema

Número de telefone da central de monitoramento \_\_\_\_\_  
Número da conta da central de monitoramento \_\_\_\_\_  
Número de telefone do suporte técnico (instalador) \_\_\_\_\_  
Tempo para entrada \_\_\_\_\_  
Tempo para saída \_\_\_\_\_  
Tempo de disparo da sirene \_\_\_\_\_

## Importante! - Testes do sistema a serem executados semanalmente

- 1 Teste da sirene e das condições da bateria  
Para fazer o teste da sirene, acionar a tecla [\*] seguida da tecla [1]; com isso, a sirene será disparada durante 2 segundos, ao mesmo tempo que é testada a bateria.
- 2 Teste de comunicação com a central de monitoramento  
"Este teste deverá ser executado em fins de semana ou em horários determinados pela empresa de monitoramento".
  - A. Informar a central de monitoramento sobre o início do teste.
  - B. Proteger todas as zonas, para manter acesso o LED "Ready" [pronto] do teclado.
  - C. Digitar o código do usuário, para armar o sistema.
  - D. Simular a violação em uma zona, abrindo uma porta, janela, etc.
  - E. A sirene deverá soar e o sistema transmitirá um sinal de alarme à central de monitoramento.
  - F. Digitar o código de usuário, para silenciar o alarme da sirene ou do sonorizador.
  - G. Chamar novamente a central de monitoramento para confirmar se o sinal de alarme foi recebido.

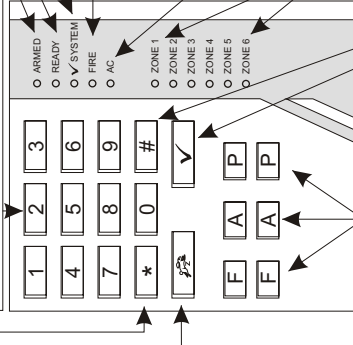
1

## Controle e indicação do teclado

Tecla [ANULAR]: utilizada para anular por bypass uma zona qualquer. Pressionar a tecla "ANULAR" e em seguida, a tecla correspondente ao número da zona; depois disso, armar o sistema.

Tecla [\*]: utilizada para ativar qualquer uma das funções ou opções especiais. Pressionar essa tecla e em seguida a tecla numérica correspondente à função especial ou opção desejada. Ver funções especiais na (pág. 10)

Teclas numéricas 1 - 9 e 0: utilizadas para digitar códigos de usuários, números de zonas, etc.



LED "armed" [armado]: esse LED fica aceso quando o sistema for armado e passa a piscar quando ocorrer um alarme.

LED "ready" [sistema pronto]: esse LED se mantém aceso quando todas as zonas estiverem protegidas e o sistema estiver pronto para ser armado.

LED "system" [sistema]: esse LED se ilumina e o teclado passa a dar sinais de beeps para sinalizar a ocorrência de um problema no sistema. Ver problemas no sistema na (pág. 12)

LED "fire" [incêndio]: esse LED se ilumina e o teclado passa a dar sinais de beeps para sinalizar a ocorrência de um alarme de incêndio no sistema. Ver silenciar o alarme de incêndio na (pág. 7)

LED "AC": acende para indicar a presença de corrente alternada da rede.

LED's das zonas (1 à 6): cada um deles fica aceso quando a zona correspondente tiver sido violada (com o sistema armado ou não).

Tecla [#]: usada para reset de uma zona de incêndio ou da memória de alarmes para apagar códigos errados, etc.

Tecla [✓]: Pressionar essa tecla p/ visualizar problemas no sistema. Ela somente poderá ser ativada se estiver aceso o LED System [sistema]. Ver problemas do sistema na (pág. 12)

Tecla de emergência: pressionar as duas teclas simultaneamente, para sinalizar uma situação de emergência a saber: [F]+[F] para sinalizar emergência, de incêndio. [A]+[A] para sinalizar emergência, fazendo pedido de auxílio/socorro. [P]+[P] para sinalizar emergência, fazendo chamado à polícia.

2

### **Para armar o sistema**

#### **Para armar o sistema ao sair de casa**

1. Antes de se armar o sistema, deve-se verificar se o LED "ready" [pronto], de cor verde, está aceso, indicando assim que todas as zonas estão protegidas. Se alguma das zonas estiver com circuito aberto, o LED respectivo se manterá aceso. Antes de prosseguir, deve-se normalizar a situação dessa zona. Não sendo possível, deve-se anular a zona por bypass, como indicado abaixo.

2. Digitar o código do usuário. O LED "ready" [pronto], de cor verde, se apaga e o LED "armed" [armado], de cor vermelha, ficará aceso.  
\* se houver algum erro na digitação do código, deve-se pressionar a tecla [#] e repetir a digitação.

\* se o LED FIRE [incêndio] ficar aceso é porque não foi feito o reset da zona de incêndio. Pressionar então a tecla [\*].

3. Sair do local monitorado pela porta principal de acesso (porta de entrada/saída) antes de expirar o "tempo de saída" programado. Se o teclado emitir o sinal contínuo de beeps, é porque esse tempo foi ultrapassado. Digitar o código do usuário para desarmar o sistema, digitar novamente esse mesmo código para armar o sistema e sair do local monitorado.

#### **Armar fácil**

O recurso de "armar fácil" permite ao usuário armar o sistema, digitando a tecla [\*], seguida da tecla [0]. Com isso, a operação de armar poderá ser feita por qualquer pessoa, mesmo que não sendo um usuário cadastrado do sistema. Porém, a central de monitoramento não saberá que o sistema foi armado, pois somente é enviado o sinal de armado quando utilizada uma senha de usuário.

#### **Zonas anuladas por bypass**

Quando uma zona estiver apresentando defeito que não possa ser reparado de imediato, ela poderá ser deixada sem proteção, ou seja, anulada por bypass, e o restante do sistema poderá ser armado. Para anular uma zona por bypass:

1. Pressionar a tecla , digitando em seguida, o número da zona a ser anulada. O LED dessa zona passará a piscar lentamente.

2. Digitar o código do usuário. O LED "ready" [pronto], de cor verde, se apaga e o LED "armed" [armado], de cor vermelha ficará aceso.

3. Sair do local monitorado, passando pela porta principal de acesso (porta de entrada/saída). **3**

Quando o sistema for desarmado posteriormente, será feito o "reset" de todas as zonas anuladas por bypass, que poderão ser armadas novamente. Sendo necessário anular por bypass uma zona que estiver com defeito, é importante que os reparos necessários nessa zona sejam feitos o mais breve possível. Uma zona anulada por bypass não oferece qualquer proteção, o que compromete a segurança do sistema.

#### **Proteção do usuário enquanto estiver em casa**

1. Antes de armar o sistema, deve-se verificar se o LED "ready" [pronto], de cor verde, está aceso, indicando assim que todas as zonas estão protegidas. Se alguma das zonas não estiver protegida, o LED respectivo dessa zona se manterá aceso. Antes de prosseguir, deve-se normalizar a situação dessa zona.  
2. Digitar o código do usuário. O LED "ready" [pronto], de cor verde, se apaga e o LED "armed" [armado], de cor vermelha, ficará aceso.  
3. Antes de expirar o tempo de saída, pressionar a tecla anular para anular as zonas internas, desativando assim dispositivos do tipo sensores de movimento, o que permitirá o deslocamento livre do usuário no local monitorado. O LED corresponde a qualquer zona anulada por bypass passa a piscar lentamente.

\* Esse sistema poderá ser programado para anular por bypass automaticamente, as zonas internas. Neste caso, ele passa a reconhecer quando o usuário ainda está no local monitorado, para depois anular automaticamente essas zonas internas.

#### **Modo Instantâneo**

Quando se pressiona a tecla [\*], seguida da tecla [4], será cancelado o tempo de entrada, ativando dessa forma o "modo instantâneo". Isso é feito de forma rotineira, no final do dia, quando todos os membros da família já estiverem em casa. O modo instantâneo poderá ser ativado a qualquer momento, depois que o sistema estiver armado. O LED "armed" [armado], de cor vermelha, permanece aceso, enquanto estiver ativado o modo instantâneo.

#### **Saída fácil (opcional)**

Esse sistema poderá ter sido programado para operar com a "saída fácil", o que permite ao usuário sair do local monitorado com o sistema já armado.

Quando se pressiona a tecla [\*] seguida de [0], a zona de entrada/saída ficará sem proteção durante 3 minutos. Isso permite a qualquer usuário, que levantar mais cedo, sair de casa pela manhã, sem ter que desarmar e rearmar o sistema e, com isso, acordar toda a família.

### Para armar o sistema com zona apresentando problemas (LED "system" [sistema], se mantém acesso)

Se a central de alarme XP-600 estiver com alguma zona apresentando problemas, o LED "system" [sistema], se mantém acesso e o teclado passa a emitir sinais pulsantes de beep. Não sendo possível normalizar imediatamente a situação dessa zona, o sistema ainda poderá ser armado. Para isso deve-se simplesmente pressionar a tecla anular para identificar o problema. Pressionar esta tecla mais uma vez para fazer o reset desse problema e, em seguida, armar o sistema.

Para maiores informações, ver (pág. 12) Nota: o serviço de reparos no sistema deverá ser feito o mais breve possível.

### Situações de emergência

Teclas de emergência:  F  A  P  
 F  A  P

Os três conjuntos de teclas de emergência, se estiverem programados, permanecem sempre ativados, com o sistema armado ou não. Esta função deverá ser discutida com o instalador do sistema. O alarme de emergência somente será ativado quando as duas teclas respectivas forem pressionadas ao mesmo tempo.

<input type="checkbox"/> F	Fogo
<input type="checkbox"/> F	Emergência
<input type="checkbox"/> F	Habilitada?
Sim <input type="checkbox"/>	Não <input type="checkbox"/>

**Alarme de incêndio:** pressionar simultaneamente as teclas [F]+[F] para disparar o alarme de incêndio, para alertar a central de monitoramento dessa emergência, se assim tiver sido programado.

<input type="checkbox"/> A	Emergência
<input type="checkbox"/> A	Auxiliar
<input type="checkbox"/> A	Habilitada?
Sim <input type="checkbox"/>	Não <input type="checkbox"/>

**Pedida de auxílio:** pressionar simultaneamente as teclas [A]+[A] para alertar a central de monitoramento de uma situação de emergência em que se necessita de socorro (se assim tiver sido programado). O tipo desse alarme deverá ser determinado pelo instalador do sistema.

5

**Chamando a polícia:** pressionar simultaneamente as teclas [P]+[P] para disparar o alarme de chamado a polícia e também alertar a central de monitoramento (se estiver sido programado dessa forma).

**Assalto à mão armada/coação:** na eventualidade de o usuário ser coagido por um intruso a desarmar o sistema, a coação poderá ser ativada. Quando o sistema for desarmado com o código de coação, isso ocorrerá de forma normal, mas ao mesmo tempo, será transmitido à central de monitoramento um sinal de alarme silencioso comunicando essa situação. Se a função de alarme coação estiver ativada no sistema, o código do usuário nº6 será utilizado como código de coação.

<input type="checkbox"/> P	Pânico
<input type="checkbox"/> P	Emergência
<input type="checkbox"/> P	Habilitada?
Sim <input type="checkbox"/>	Não <input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/>	Coação
<input type="checkbox"/>	Habilitada?
Sim <input type="checkbox"/>	Não <input type="checkbox"/>

### Para desarmar o sistema

### Para desarmar o sistema ao retornar para casa

1. O usuário deverá entrar no local monitorado passando pela porta principal de acesso (porta de entrada/saída). O teclado passará a emitir um sinal de alarme, de tom constante para lembrar a esse usuário de que o sistema deverá ser desarmado, antes de expirado o tempo de entrada, programado anteriormente.

2. Digitar o código do usuário. O LED "armed" [armado] de cor vermelha, se apagará, indicando que o sistema foi desarmado.

NOTA: se houver algum erro na digitação desse código, deve-se pressionar a tecla [#] e repetir a operação.

6

## Indicação de alarme

Se LED "armed" [armado] de cor vermelha, se mantiver piscando rapidamente, é sinal de que ocorreu um alarme enquanto o usuário esteve ausente. Nesse caso, deve-se proceder com muito cuidado! Para a maior proteção desse usuário, será melhor sair logo do local e chamar imediatamente a polícia, através de outro telefone.

## Para silenciar um alarme

No caso de disparo do alarme do sistema devido a violação de uma zona, a sirene passará a soar, bem como o sonarizador do teclado. Para silenciar a sirene, basta digitar o código do usuário. O LED correspondente a zona que entrou em alarme deixará de piscar, mas permanece aceso até que seja atuada a tecla [#] para fazer o reset da memória de alarme.

## Para desarmar o alarme de incêndio

Na eventualidade do disparo do alarme de incêndio, ativado por um detector de fumaça ou chama, a sirene passará a soar, com um sinal pulsado diferenciado. O LED relativo a incêndio passará a piscar, e o teclado passará a emitir um alarme em pulsos. Se o alarme de incêndio for disparado:

1. Se o incêndio já estiver ocorrido, sair imediatamente do local e chamar o corpo de bombeiros, a partir de um telefone próximo.
  2. Se não houver sinal de incêndio, deve-se digitar o código do usuário, para silenciar a sirene; o LED referente a incêndio no teclado deixará de piscar, mas permanece iluminado.
  3. Identificar qual foi o dispositivo que provocou o disparo do alarme. Se o local for protegido por mais de um detector de fumaça, a lâmpada piloto do detector ativado estará acesa. Depois de determinado qual o detector de fumaça ocasionou o disparo do alarme, deve-se pressionar a tecla [#] para fazer o reset da zona de incêndio.
- Se o reset da zona de incêndio foi feito, o LED de incêndio no teclado deverá se apagar dentro de aproximadamente 30 segundos. Se isso não ocorrer, deve-se pressionar a tecla [#] e aguardar alguns minutos. Se mesmo assim, o LED de incêndio não se apagar, deve-se solicitar o serviço de manutenção do instalador.

7

## Proteção contra incêndio

### Preparação de um plano de fuga

Mesmo com a instalação do mais sofisticado modelo de central de alarme, um sistema de proteção adequado exigirá sempre a preparação de um plano de fuga detalhado. Para elaborar esse plano, deve-se desenhar a planta do local monitorado (na página seguinte tem-se o espaço previsto para isso). Para cada cômodo deverão sempre ser indicadas duas saídas de emergência: a porta da frente ou dos fundos, e também uma janela, (confirmar se a janela está funcionando bem); será necessário também uma escada para saída, no caso de a janela estar muito acima do nível do solo). Determinar o ponto de encontro fora do local.

### Treinamento com a família

Fazer um treinamento, com as seguintes atividades:

- 1- cada um dos membros da família está em seu quarto, com as portas fechadas.
- 2- uma pessoa dispara o alarme.
- 3- cada um dos membros da família verifica as condições da porta de seu quarto.
- 4- imaginar que a porta está muito quente, sendo necessário usar a saída alternativa.
- 5- todos os membros da família se encontram no local já combinado.

### Importante! - Leia atentamente

Todos os procedimentos de fuga descritos abaixo, deverão ser discutidos com os residentes/usuários do edifício.

- 1- numa residência, todo morador deverá manter fechada a porta do dormitório enquanto estiver recolhido.
- 2- quando for dado o alarme de incêndio, deve-se sair imediatamente, não parando nem mesmo para recolher pertences/objetos pessoais.

8

- 3- fazer o teste da porta: se ela estiver muito quente, utilizar a rota alternativa de fuga através da janela. Se a porta não estiver quente, deve-se forçá-la com o ombro, para abri-la. Deve-se ficar preparado para fechar rapidamente essa porta no caso de surgir uma onda de fumaça ou de calor. Fechar novamente a porta ao sair, para evitar a propagação do fogo.
- 4- dirigir-se ao ponto de encontro já designado, para verificar se todos se encontram em segurança.
- 5- chame o corpo de bombeiros utilizando um telefone nas vizinhanças.

#### *Proteção contra incêndio*

#### **Planta do andar térreo:**

Desenhar no espaço abaixo, a planta do local monitorado.

**9**

#### *Funções especiais*

Para ativar as funções especiais e opções relacionadas abaixo, basta pressionar a tecla[\*] seguida da tecla correspondente à função desejada (não pressionar as duas teclas ao mesmo tempo).

#### **[\*] [0] Armar fácil (com o sistema desarmado)**

A opção de armar fácil é ativada pressionando -se, em sequência, as teclas [\*] e [0]. Com isso, o sistema poderá ser armado por qualquer pessoa, mesmo por aquelas que não forem usuários rotineiros do sistema.

#### **[\*] [0] Saída fácil (com o sistema armado)**

Essa função, se for programado, permite ao usuário sair do local monitorado com o sistema armado, sem necessidade de desarmar esse sistema. Quando se pressiona a tecla [\*] seguida da tecla [0], com o sistema já armado, é iniciada a contagem regressiva de um período de 3 minutos, durante o qual o usuário poderá sair do local monitorado, passando pela porta principal de acesso (porta na zona de entrada/saída).

#### **[\*] [1] Teste de sirene/Bateria**

Quando se pressiona a tecla[\*] seguida da tecla [1], o alarme da sirene é disparado durante 2 segundos. Com isso, tem-se também um teste das condições da bateria para confirmar se ela está com carga normal. No sistema XP-600, o teste automático da bateria é feito a cada 24 horas.

#### **[\*] [3] Saída para controle de acesso**

Com essa função programada, quando se pressiona a tecla [\*] seguida da tecla [3], será ativada a saída para controle de acesso, que poderá ser configurada para destravar uma fechadura elétrica, ligar um sistema de iluminação ou ativar qualquer dispositivo especial fornecido pelo instalador.

#### **[\*] [4] Modo instantâneo**

Quando se pressiona a tecla[\*] seguida da tecla [4], será cancelado o tempo de entrada, o que coloca o sistema no modo instantâneo. Isso é feito de modo

**10**

Rotineiro à noite, quando todos os membros da família já estiverem em casa. O modo instantâneo será desativado quando o sistema for desarmado.

### **[\*] [5] Modo chime (campainha) ligado/desligado**

Quando se pressiona a tecla [\*] seguida da tecla [5] será ativada/desativada a atuação da campainha. Quando essa função estiver ativada, o sonorizador do teclado dará um sinal sonoro todas às vezes em que alguma zona for aberta.

### **[\*] [8] Modo de programação**

Quando se pressiona a tecla [\*] seguida da tecla [8], será ativado o modo de programação, o que permite programar ou anular os códigos de usuários (ver programação de códigos de usuários, na (pág. 14)

### **[\*] [9] Sonorizador do teclado ligado/desligado**

Quando se pressiona a tecla [\*] seguida da tecla [9] será ativado/desativado o sonorizador.

## **Problemas no sistema**

O sistema XP-600 faz o monitoramento constante de seus próprios componentes, bem como de pontos críticos, tais como a energia elétrica e o funcionamento da linha telefônica, assegurando sempre o nível de proteção para a qual foi projetado.

Quando surgir um problema no sistema, o LED "system [sistema], de cor amarela, ficará aceso, e será disparado o sonorizador do teclado, para avisar ao usuário dessa ocorrência.

Não sendo possível resolver imediatamente este problema, pode-se ainda armar o sistema para ser utilizado: pressionar simplesmente a tecla [V], para visualizar o tipo de problema, conforme descrito abaixo e, em seguida, armar o sistema.

Para identificar o tipo de problema surgido, pressionar a tecla [M] e contar o número de sinais de beep dados pelo teclado, observando também qual o LED das zonas que está aceso. Consultar a tabela na página seguinte para determinar a causa do problema. Se houver mais de um problema a ser visualizado, poderá ser feita a apresentação em sequência dos mesmos, pressionando-se a tecla [M] para a identificação de cada problema seguinte; quando não houver mais problemas a serem apresentados, sair do modo "system"/[sistema].

**11**

## **Problemas no sistema**

<b>Nº de beeps do teclado</b>	<b>LED da zona ligada</b>	<b>Problema no sistema</b>	<b>Medida a ser tomada</b>
1 beep	1	Falha na alimentação em C.A. Se ocorrer problema surge sempre quando for interrompida a alimentação de energia elétrica. Confirmar se o transformador do sistema está bem colocado na tomada de força e checar o problema.	Esse problema surge sempre quando for interrompida a alimentação de energia elétrica, a bateria poderá estar com o carga baixa, e deverá ser recarregada através da central de alarme. Se o problema permanecer, depois de decorridas 24 horas, solicitar os serviços do instalador.
1 beep	2	Bateria com carga baixa	Se ocorrer problema surge sempre quando for interrompida a alimentação de energia elétrica, a bateria poderá estar com o carga baixa, e deverá ser recarregada através da central de alarme. Se o problema permanecer, depois de decorridas 24 horas, solicitar os serviços do instalador.
1 beep	3	Falha de comunicação	O sistema perdeu a comunicação com a central de monitoramento. Se isso tiver sido causado pela interrupção temporária dos serviços da empresa telefônica, o problema estará resolvido, depois dos serviços reiniciados e quando for pressionada a tecla [#]. Caso contrário, solicitar os serviços do instalador.
1 beep	4	Corte na linha telefônica	Ocorrência de falha na linha telefônica. Se os serviços de telefone tiverem sido interrompidos temporariamente, o problema estará resolvido quando dado o comando de restaurar, se o problema permanecer, solicitar o instalador.

**12**



### Programação de códigos de usuários

O código do usuário 1 já foi programado pelo instalador do sistema, e deverá ser utilizado não somente para armar e desarmar o sistema, mas também para acessar o modo de programação do usuário, através do qual, poderão ser programados os códigos dos demais usuários do sistema. A seguir, está explicado como poderá ser utilizado este código para programar ou cancelar outros códigos de usuários.

#### Para acessar o modo de programação do usuário

Pressionar a tecla [\*] seguida da tecla [8], digitando depois o código do usuário 1. Os LED's "armed" [armado] e "system" [sistema] ficam acesos e o teclado dará o sinal de beep quatro vezes. Agora foi acessado o modo de programação do usuário: um dos LED's das zonas de 1 à 6 acende, para indicar o número do usuário cujo código será programado nesse momento.

#### Para programar códigos de usuários

1. Pressionar a tecla numérica correspondente ao número do usuário cujo código será programado (por exemplo, atuar na tecla numérica 2 para programar o código do usuário 2). O teclado dará o sinal de beep duas vezes, ficando também aceso o LED da zona que tem o mesmo número do usuário a ser programado neste momento.
2. Pressionar as teclas numéricas referentes aos 4 dígitos do código do novo usuário 2; o teclado dará o sinal de beep quatro vezes.
3. Se houver mais códigos a serem programados, repetir a etapa 1 acima; caso contrário, sair do modo de programação do usuário, conforme explicado abaixo.

Beeps no teclado ou ✓ SYSTEM piscando	LED da zona aceso	Problema representado	Medida a ser tomada
2 beeps	1	Sirene	Problema surgido com a sirene; solicitar os serviços do instalador.
2 beeps	2	Problema no circuito de incêndio	Problema detectado no circuito de alarme de incêndio; solicitar os serviços do instalador.
2 beeps	3	Problema no receptor	Problema detectado no receptor sem fio; solicitar os serviços do instalador.
3 beeps	1-6	Carga baixa da bateria em um transmissor	A bateria instalada num transmissor sem fio está com a carga baixa e deverá ser substituída. O transmissor está instalado na zona cujo LED estiver aceso. A bateria de reposição para o transmissor de portas/paneis mod. GEM-trans2, para o detector de movimento GEM-PIR e para o detector de quebra de vidro GEM-GB é da marca DURACELL, modelo DL 123A de V, de lítio (serão utilizados 2 unidades para cada um dos detectores GEM-PIR e GEM-GB). Para os sensores de tecnologia dual, da série GEM-DT, utiliza-se 4 unidades tipo 4 C, alcalinas, modelo MN 1400, da marca duracell. Atenção: ao substituir as baterias, usar sempre os modelos especificados acima. Com o uso de outros tipos de bateria, tem-se riscos de incêndio ou explosão. Não se deve tentar recarregar ou desmontar qualquer bateria, nem jogá-la no fogo.
4 beeps	1	Falha na supervisão do detector sem fio	Problema detectado no transmissor sem fio; solicitar os serviços do instalador.
5 beeps	1-4	Carga baixa da bateria do transmissor do sensor de fumaça	A bateria instalada num detector de fumaça sem fio está com carga baixa e deverá ser substituída. Esse detector de fumaça sem fio será identificado a partir do tipo alcalino, de 9 V, marca duracell (2 unidades). A bateria de reposição é do tipo alcalino, de 9 V, marca duracell (2 unidades).
6 beeps	1-4	Falha na supervisão do detector de fumaça	Problema detectado no detector de fumaça sem fio; solicitar os serviços do instalador.
7 beeps	1-6	Problema em zona	Solicitar os serviços do instalador.

### Para cancelar um código de usuário

1. Pressionar a tecla numérica correspondente ao número do usuário a ser cancelado. O teclado dará um sinal de beep duas vezes, e ficará acesso o LED da zona correspondente ao número do usuário cujo código será cancelado.
2. Pressionar a tecla [V]. O LED da zona acesso, se apagará, confirmando assim que o código já está cancelado.
3. Se houver outros códigos de usuários a serem cancelados, repetir a etapa 1 acima; caso contrário, sair do modo de programação do usuário, conforme explicado abaixo.

### Para sair do modo de programação do usuário

Quando estiver concluída a programação de códigos de usuários, deve-se pressionar a tecla [#] para sair do modo de programação do usuário.

### Glossário

**Anulação automática de zonas internas por bypass:** uma opção em que o sistema passa a reconhecer quando o usuário ainda está no local monitorado e assim, anula todas as zonas internas por bypass. Com isso, serão desativados todos os dispositivos tais como sensores de movimento, etc., permitindo o deslocamento livre no interior do local monitorado.

**Armar/Desarmar:** a operação de ligar ou desligar o sistema, com a digitação do código do usuário no teclado.

**Bateria:** fonte de alimentação elétrica de reserva, para manter a proteção dada pelo sistema durante um tempo limitado, quando ocorrer qualquer falha na rede de alimentação elétrica em C. A.

**Bypass:** anular, de forma manual ou automática, uma ou mais zonas protegidas. Para fazer o bypass de uma zona, pressionar a tecla [anular] seguida da tecla numérica correspondente ao número da zona a ser anulada.

**Central de monitoramento:** local onde é feito o monitoramento de transmissões de alarmes, problemas e situações de emergência, para a notificação às autoridades competentes.

15

**Chime [sinal de campainha]:** um sinal sonoro de beep, emitido pelo teclado, com o sistema desarmado, para informar que uma zona programada está aberta ou foi violada enquanto o sistema esteve desarmado.

**Código de coação:** na eventualidade de o usuário ser forçado a desarmar o sistema, esse código especial poderá ser utilizado para essa operação, ao mesmo tempo que um alarme silencioso é transmitido à central de monitoramento. Se o sistema estiver com a opção coação ativada, o código do usuário ó poderá ser utilizado como código de coação.

**Código do usuário:** código formado por quatro dígitos, utilizado para armar/desarmar o sistema através do teclado.

**Código do usuário 1:** código de 4 dígitos que poderá ser utilizado para programar ou cancelar códigos de outros usuários; é usado também para armar/desarmar o sistema a partir do teclado.

**Problema no sistema:** qualquer situação anormal detectado no sistema que impede o seu funcionamento normal. Quando ocorrer um problema, o LED “system” [sistema] ficará aceso.

**Proteção imediata (modo instantâneo):** modo de se armar o sistema sem o tempo de entrada, para quando o usuário já estiver no interior do local monitorado (pressionar as teclas [\*] e [4], com o sistema armado).

**Saída fácil:** opção que permite ao usuário sair do local monitorado sem desarmar o sistema. Quando se pressiona a tecla [\*] seguida da tecla [0], com o sistema armado, fica bloqueado a proteção na porta principal de acesso [porta de entrada/saída] durante 3 minutos.

**Sonorizador (sounder) do teclado:** um dispositivo de alarme sonoro local, do teclado, para sinalizar o início da contagem regressiva do tempo de entrada.

**Tempo de entrada/saída:** intervalos de tempo com duração suficiente para permitir ao usuário entrar/sair do local monitorado, quando o sistema já estiver armado.

**Zonas:** setores do local monitorado protegidos através de dispositivos de segurança. A porta principal de uma residência poderá ser designada como zona 1, enquanto que o detector de movimento, instalado na sala de estar poderá estar designado como zona 2. Verificar na etiqueta de zonas, apresentada no teclado do sistema, os locais designados para as respectivas zonas.

16